



**DISPOZIȚIE**  
**privind convocarea Consiliului Local Municipal Târgoviște**  
**în ședință ordinară în ziua de 29.05.2026**

Primarul Municipiului Târgoviște, jr. Daniel-Cristian Stan, având în vedere:

- Prevederile art. 133 alin. (1), art. 134 alin. (1) lit. a), alin. (3) lit. a), alin. (5) și art. 135 alin. (4) din Codul Administrativ adoptat prin OUG nr. 57/2019, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art. 196 alin. (1) lit. b) din Codul Administrativ adoptat prin OUG nr. 57/2019, cu modificările și completările ulterioare;

**DISPUNE :**

**Art. 1 (1)** Se convoacă Consiliul Local Municipal Târgoviște, în ședință ordinară, în ziua de 29 mai 2026, ora 10<sup>00</sup>, la Sala de Consiliu.

**(2)** Proiectul ordinii de zi este prevăzut în anexa la prezenta dispoziție.

**Art. 2** Dispoziția de convocare împreună cu materialele aferente proiectelor de hotărâre înscrise pe ordinea de zi vor fi transmise consilierilor municipali în format electronic, pe adresele personale de e-mail.

**Art. 3** Consilierii municipali pot formula și transmite electronic amendamente asupra proiectelor de hotărâri înscrise pe ordinea de zi, la Secretarul General al Municipiului Târgoviște - email: [consiliul.local.tgv@gmail.com](mailto:consiliul.local.tgv@gmail.com)

**Art. 4** În cazul în care consilierul local se află într-una din situațiile prevăzute de art. 26 alin. (2) din Regulamentul de organizare și funcționare al Consiliului Local Municipal Târgoviște, acesta poate participa la ședințe folosind mijloace electronice de comunicare, respectiv apel video, prin aplicația WhatsApp, pe numărul consiliului local sau al Secretarului General al Municipiului, cu mențiunea că solicitarea trebuie transmisă Secretarului General al Municipiului, cu cel puțin o oră înainte de începerea lucrărilor ședinței.

**PRIMARUL**  
**MUNICIPIULUI TÂRGOVIȘTE,**  
**jr. Daniel-Cristian Stan**

**CONTRASEMNEAZĂ PENTRU LEGALITATE,**  
**SECRETARUL GENERAL**  
**AL MUNICIPIULUI TÂRGOVIȘTE,**  
**jr. Chiru-Cătălin Cristea**